

Les différents points de vue d'un Grafcet

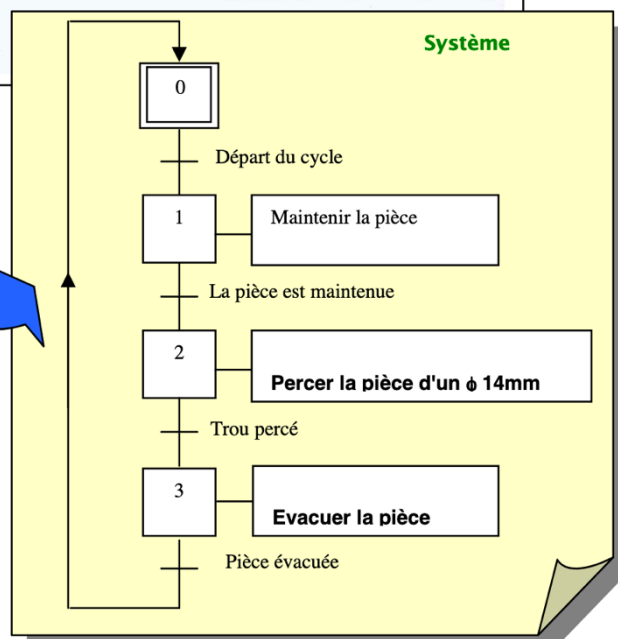
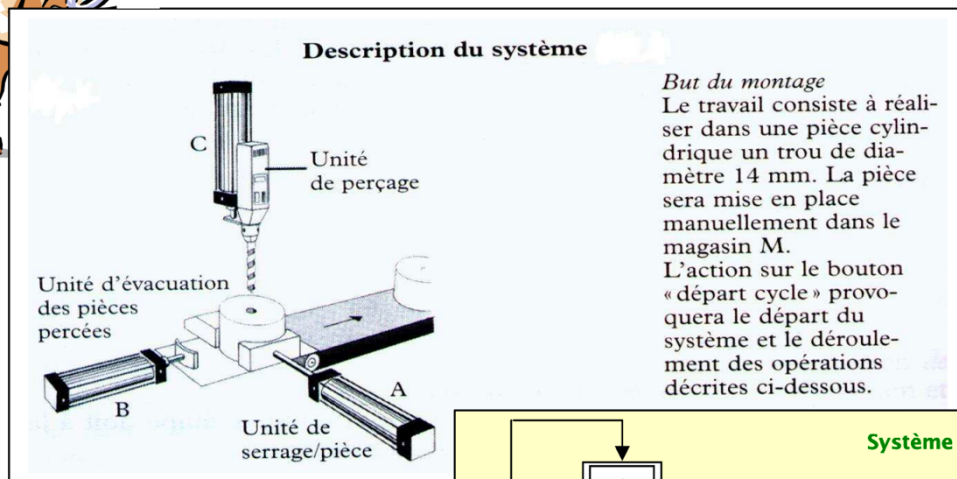
NOTION DE POINT DE VUE :

La spécification "point de vue" décrit à quel niveau se place le concepteur pour donner une description du système. Plusieurs points de vue permettent un niveau de finesse progressif dans la description des fonctions de la production normale d'un système.

1. POINT DE VUE SYSTEME :

Ce Grafcet décrit sous forme de texte comment les différentes opérations vont s'enchaîner. La description demeure abstraite et ne demande pas de notion d'automatisme pour la comprendre.

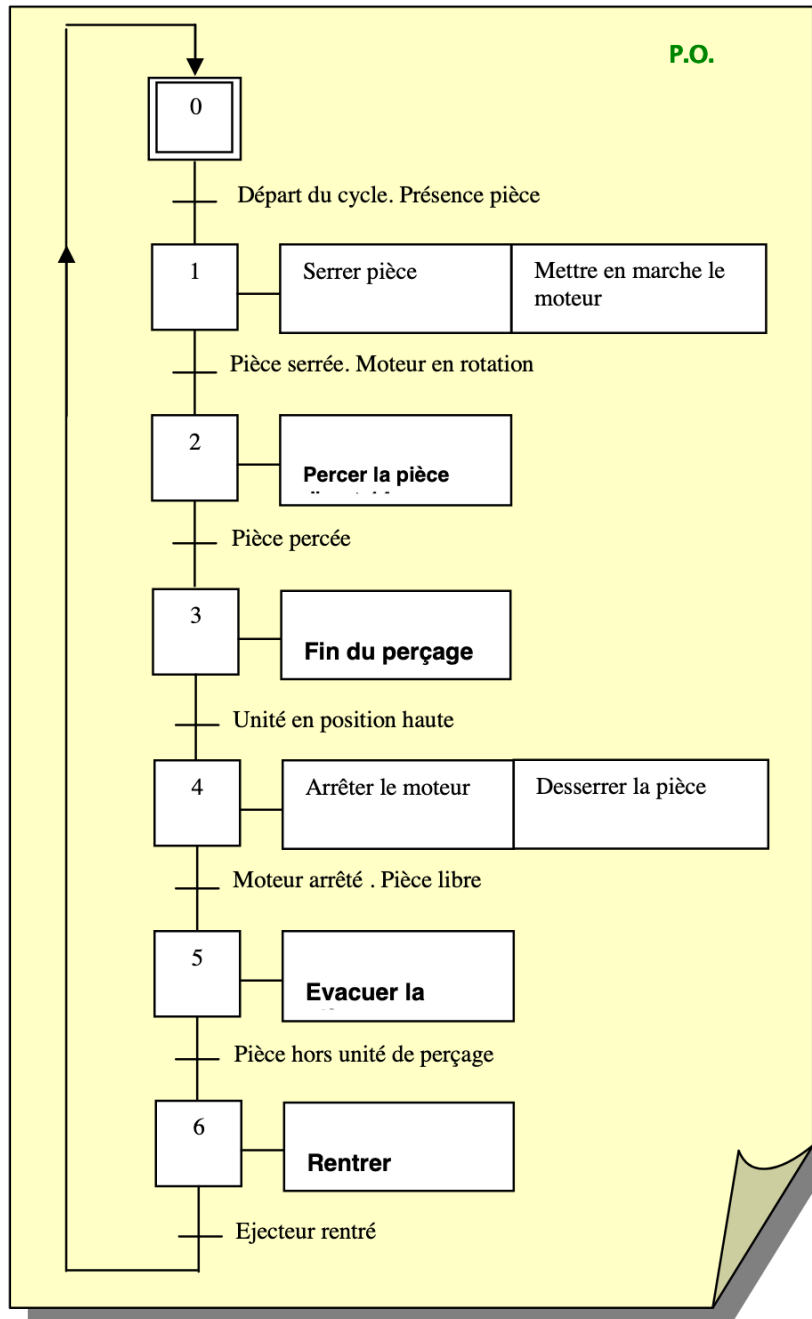
On observe l'évolution du produit et on ne connaît pas les solutions techniques qui seront utilisées.



Les différents points de vue d'un Grafcet**2. POINT DE VUE PARTIE OPERATIVE :**

Ce Grafcet décrit sous formes d'actions fonctionnelles le comportement de la Partie Opérative pour obtenir les actions désirées. A ce niveau, le choix technologique est fait. Il est de forme littérale.

On observe le comportement des actionneurs.

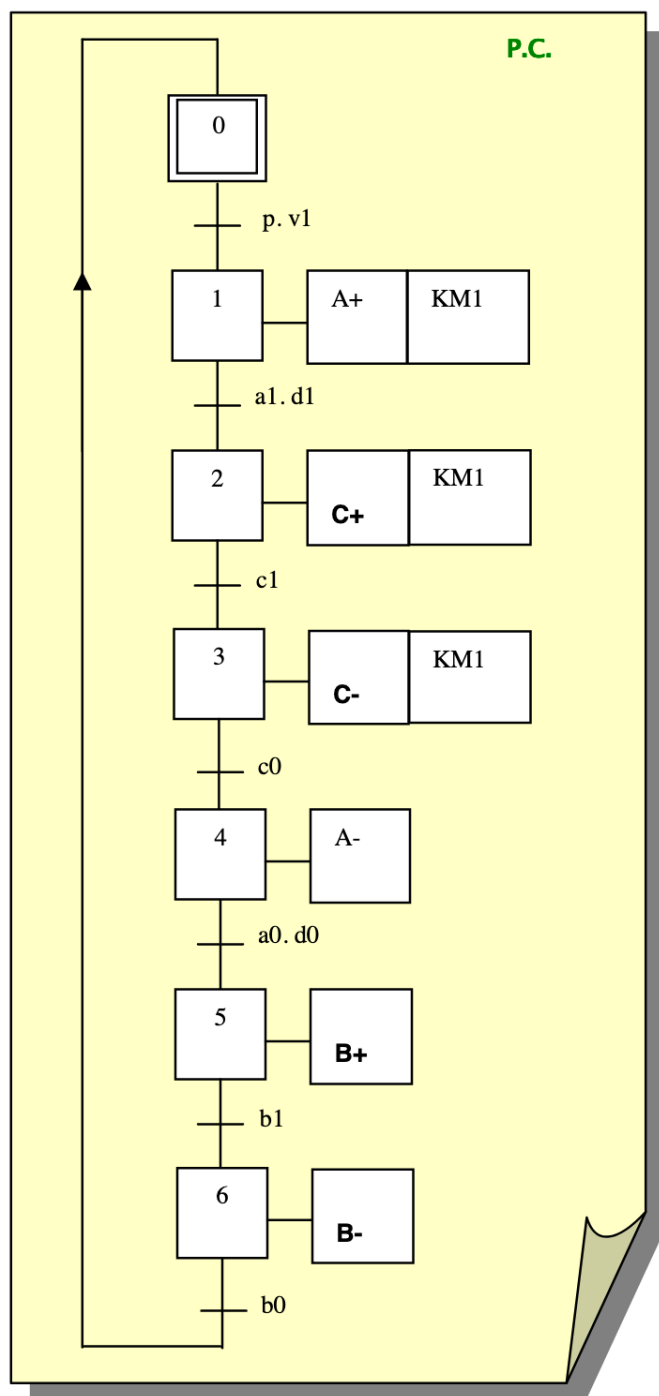


Les différents points de vue d'un Grafcet

3. POINT DE VUE PARTIE COMMANDE :

A ce niveau, le concepteur s'implique dans le fonctionnement de la partie commande. Le langage est codé. Il reçoit des informations et émet des ordres.

On choisit les préactionneurs et les capteurs.



Les différents points de vue d'un Grafcet

4. POINT DE VUE AUTOMATE :

Appelé aussi grafcet A.P.I., ce Grafcet prend en compte le langage spécifique à l'automate et devra se rapprocher si possible du Grafcet du point de vue "Partie Commande (P.C)". Au préalable, une affectation des Entrées/Sorties est nécessaire.

On choisit l'API et son langage, ainsi que les affectations des Entrées et des Sorties.

ENTREES		SORTIES	
v1	I 0,0	KM1	O 0,0
p	I 0,1	A+	O 0,1
a1	I 0,2	A-	O 0,2
a0	I 0,3	B+	O 0,3
b1	I 0,4	B-	O 0,4
b0	I 0,5	C+	O 0,5
c1	I 0,6	C-	O 0,6
c0	I 0,7		
d1	I 0,8		
d0	I 0,9		

